

### PROGRAMMA DELL'INSEGNAMENTO

Metodi di ricerca in ambiente multimediale  
Prof. Giovanni Biondi  
10 CFU

Docente	Giovanni Biondi
Tutor	Elena Mosa, Giusy Cannella
Insegnamento	Metodi di ricerca in ambiente multimediale
Programma	<p><b>MODULO 1</b> La società della conoscenza, l'accesso, l'utilizzo delle informazioni e la scuola</p> <p><b>MODULO 2</b> Dall'ambiente classe agli ambienti virtuali E-learning: una scuola senza insegnanti?</p> <p><b>MODULO 3</b> Sperimentazione di uso di ambienti virtuali e contenuti digitali</p>
Testi di riferimento	G. Biondi, La scuola dopo le nuove tecnologie, Apogeo 2007
Testi di approfondimento	<p><b>Modulo 1 e 2</b> Materiali di studio disponibili on line</p>

## CONTENUTO DEI MODULI

L'insegnamento è strutturato in 3 moduli e prevede lo studio dei testi e dei materiali di studio online, lo svolgimento delle attività in autoapprendimento proposte, la partecipazione al forum, e lo svolgimento delle attività in classe virtuale.

### MODULO 1

(dal 3/11/08 al 23/11/08)

I contenuti del modulo riguarderanno il passaggio dal concetto di informazione lineare verso un modello reticolare della disponibilità delle informazioni; l'uso di diversi codici di comunicazione; accesso alle informazioni della rete (rumore/silenzio); come si accede all'informazione (motori di ricerca, funzioni e caratteristiche di un motore di ricerca) fino ad arrivare ad analizzare sistemi organizzativi della conoscenza (sistemi di Knowledge Management).

Il modulo prevede la presentazione di queste tematiche e del materiale di studio disponibile on line che verrà effettuata attraverso un sincrono ad inizio modulo, verranno proposte attività di tipo operativo che coinvolgeranno gli studenti per circa 2/3 settimane

#### Materiali di studio

1. La società dell'informazione e la scuola

#### Attività in autoapprendimento

#### Attività on line in classe virtuale

#### Forum

### MODULO 2

(dal 24/11 al 17/12)

I contenuti del secondo modulo focalizzeranno l'attenzione sul concetto di ambiente di apprendimento (la classe, gli ambienti virtuali, digitali) passando dall'elearning, fino ad arrivare ai mondi sintetici come second life e ai mondi simulati come quelli dei videogiochi.

#### Materiali di studio

1. Le nuove tecnologie a scuola: storia di un successo annunciato e allo stesso tempo contrastato. ICT nella scuola: false promesse o il rischio di una occasione perduta ?
2. E-learning: una scuola senza insegnanti ?

#### Attività in autoapprendimento

#### Attività on line in classe virtuale

#### Forum

**MODULO 3**  
(dal 18/12 al 23/01)

Il terzo modulo propone al corsista un approccio operativo all'argomento. Verranno proposti ai corsisti alcuni ambienti da utilizzare con i propri studenti nell'ottica di una progettazione didattica operativa che utilizzi l'esperienza quotidiana e un contesto ben preciso per fare attività con gli studenti utilizzando gli ambienti proposti nel corso del modulo.

**Materiali di studio**

1. Le nuove tecnologie nella pratica educativa

**Attività sperimentale**

**Attività on line in classe virtuale**

**Forum**