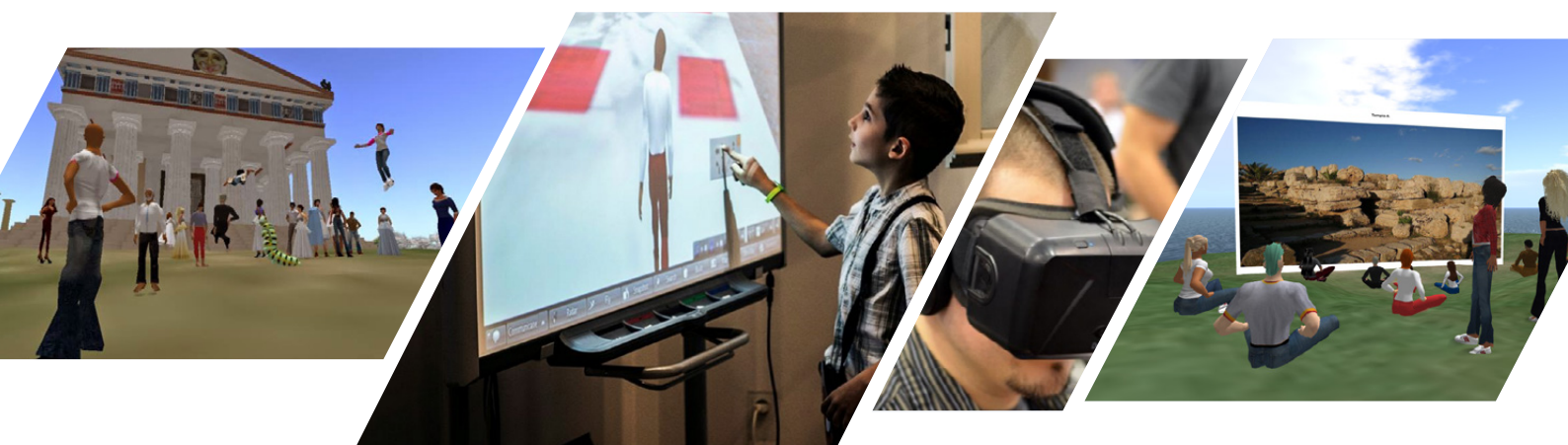


edMondo

Il mondo virtuale per la scuola

edMondo è un **mondo virtuale 3D online progettato "a misura di scuola"** per un utilizzo didattico.

Sotto la guida del docente, gli studenti/avatar accedono a un luogo virtuale attrezzato per pratiche operative di matematica, arte, storia, tecnologia, scienze, lingue straniere. All'interno di edMondo si realizzano cantieri virtuali, si riproducono musei, laboratori, edifici, percorsi logici in un ambiente immersivo che permette la collaborazione sincrona tra scuole anche geograficamente distanti tra loro.



Basato su tecnologie open source, edMondo si propone di superare gli svantaggi che tipicamente affliggono le principali piattaforme virtuali 3D online quando si tratta di impiegarle in didattica:

- + l'accesso a edMondo è riservato esclusivamente ai docenti e ai loro studenti: gli insegnanti possono richiedere un account e iscrivere e gestire i propri studenti;
- + gli utenti in edMondo appaiono con il loro vero nome: non con "vite" o identità alternative;
- + lo spazio virtuale in edMondo è gratuito: nessun costo per docenti e scuole (e nessuna opportunità per gli studenti di spendere soldi al suo interno).

Link utili

[Sito web ufficiale](#)

[Per David Lynch il "debutto virtuale" avviene su edMondo](#)

[Storia e memoria nel mondo virtuale edMONDO](#)

[L'Italiano in Second Life](#)

Video: [Introduzione a edMondo \(ITA\)](#) - [Introduzione a edMondo \(ENG\)](#)