



Association for Smart Learning Ecosystems and Regional Development

## 2018 Italian ASLERD Design Student Contest

“ECOSISTEMI DI APPRENDIMENTO ‘SMART’ CENTRATI SULLA PERSONA”  
*concorso per idee e prototipi*

QUASAR  
DESIGN  
UNIVERSITY



IN COLLABORAZIONE CON



ISIA  
PESCARA  
DESIGN

### PER CHI ?

Il contest è aperto alla partecipazione individuale o di gruppo di due categorie di studenti

**Categoria K:** studenti degli ultimi tre anni delle secondarie di secondo grado che sono coinvolti in attività di alternanza scuola-lavoro.

**Categoria J:** studenti della seconda di primo grado e dei primi due anni della secondaria di secondo grado.

### PERCHE' ?

i) per stimolare negli studenti lo sviluppo di competenze progettuali e, più in generale, di competenze trasversali, grazie all'impegno profuso nell'elaborazione di idee e prototipi finalizzati a rendere più "smart" il proprio contesto di apprendimento e/o il contesto sociale e territoriale in cui insiste la scuola.

ii) per sostenere lo sviluppo di ecosistemi scolastici "smart", ovvero di scuole che non restino chiuse in se stesse ma si trasformino in contesti privilegiati per lo sviluppo di una cittadinanza attiva e recuperino un ruolo centrale nella promozione della coesione e dell'innovazione sociale divenendo, al contempo, motore di sviluppo territoriale.

### QUALI DOMANDE PORSI ?

(per partecipare al contest)

Cosa fare affinché tutti i bisogni degli attori coinvolti in un processo educativo possano essere soddisfatti? Come fare per ottimizzare/innovare infrastrutture e artefatti affinché possano sostenere al meglio lo svolgimento di tale processo? Come fare in modo che i servizi informativi e amministrativi soddisfino e addirittura superino le aspettative? Come sostenere un'interazione positiva e

costruttiva con il contesto territoriale di riferimento? Come soddisfare il desiderio di coinvolgimento dei giovani in sfide ed esperienze interessanti? Sono solo alcune delle domande che gli studenti che intendono partecipare al contest possono porsi per avviare il miglioramento del proprio ecosistema di apprendimento, favorire l'innovazione sociale e lo sviluppo delle comunità di riferimento.

## TEMPI ?

### Ottobre, 2017

Pubblicazione del bando di concorso

### 15 marzo, 2018

Sottomissione delle idee progettuali

### 30 marzo, 2018

Selezione delle 10 idee progettuali (numero max) di ciascuna categoria ammesse alla seconda fase.

### 10 giugno, 2018

Sottomissione del progetto esecutivo

e/o della demo del prototipo

### 25 giugno, 2018

Selezione dei 3 progetti esecutivi e/o demo finalisti per ciascuna categoria.

### settembre, 2018

Proclamazione vincitori

Mostra dei progetti finalisti

Premiazioni

*(sede e data verranno comunicati entro la fine di aprile 2018)*

## COME ?

Sotto ponendo via email ([aslerd.org@gmail.com](mailto:aslerd.org@gmail.com)) entro e non oltre le ore 24:00 del 15 Marzo 2018:

- un sunto dell'idea progettuale, non più lungo di 4 pagine A4, figure incluse (in formato .pdf);
  - una lettera di presentazione firmata dal dirigente scolastico della scuola con indicazione del docente tutor di riferimento (in formato .pdf).
- E' possibile accompagnare la descrizione dell'idea progettuale con un filmato esemplificativo di non più di 90 secondi. Il filmato deve essere spedito in formato mp4 o reso disponibile on-line, nel qual caso è obbligatorio comunicare l'URL presso il quale è possibile prenderne visione. La giuria selezionerà non più di 10 idee per categoria che verranno ammesse alla seconda fase del concorso. Gli autori delle idee progettuali ammes-

se alla seconda fase dovranno sottomettere: il progetto esecutivo e/o la demo del prototipo entro e non oltre le ore 24:00 del 10 giugno 2018.

Il funzionamento del prototipo dovrà essere descritto e dimostrato da

- un video non più lungo di 3 minuti che deve essere spedito in formato .mp4 o reso disponibile on-line, nel qual caso è obbligatorio comunicare l'URL presso il quale è possibile prenderne visione;
  - una relazione tecnica (8 pagine) figure incluse.
- Il progetto esecutivo dovrà essere illustrato da:
- 20 slide e una relazione tecnica (8 pagine) figure incluse; è possibile aggiungere, quantunque non obbligatorio, un video esemplificativo.
- Sulla base degli elaborati pervenuti la giuria selezionerà i 3 progetti finalisti per ciascuna categoria, tra i quali verranno decretati i vincitori.

I progetti vincitori, uno per categoria, verranno premiati con **500 € per la categoria K** e **300 € per la categoria J**, quali rimborsi per le spese affrontate nello sviluppo del prototipo e dei materiali

predisposti per partecipare alla mostra finale. L'ASLERD promuoverà e darà massima diffusione a livello nazionale e internazionale sia ai progetti vincitori che a quelli finalisti.

leggere attentamente bando e regolamento su:  
[www.aslerd.org](http://www.aslerd.org)

CONTATTO PER INFORMAZIONI:

[aslerd.org@gmail.com](mailto:aslerd.org@gmail.com)

