

COMUNICATO STAMPA

A Firenze la seconda edizione del Festival dei Bambini

Le nuove tecnologie protagoniste grazie a Indire, partner scientifico della manifestazione

Si alza il sipario sulla seconda edizione del Festival dei Bambini. Fino a domenica 19 aprile la città di Firenze ospiterà eventi gratuiti a misura di bambino con un occhio di riguardo al loro mondo e alla loro creatività.

A questa grande festa, dove i bambini sono i grandi protagonisti della vita cittadina, l'Istituto Indire, partner scientifico della manifestazione, ha organizzato due iniziative. Il primo si è svolto questo pomeriggio - alla presenza della vicesindaca e assessora all'educazione del Comune di Firenze Cristina Giachi - con gli alunni della primaria e secondaria della Scuola-Città Pestalozzi, i quali hanno partecipato al laboratorio **“Costruire giocattoli con una stampante 3D”**: un originale “gioco” dove gli alunni delle classi primarie e secondarie hanno progettato e realizzato divertenti oggetti con la stampante 3D.

L'obiettivo è stato quello di condurre uno studio approfondito sulle modalità di osservazione e progettazione di oggetti tridimensionali proprio da parte dei bambini, sia dal punto di vista “ingegneristico” che “cognitivo”, e verificare la comprensione della prospettiva e l'uso dell'intelligenza spaziale. La stampante 3D è stata messa a disposizione da Paleos, partner di Indire per il progetto *maker@scuola*.

L'appuntamento con le nuove tecnologie prosegue anche domani, **sabato 18 aprile, a partire dalle ore 15, nella sala Balducci della Biblioteca delle Oblate** (via Dell'Oriuolo, 26). Il ricercatore di Indire **Giovanni Nulli** introdurrà un incontro curato da **CoderDojo Firenze** (<http://firenze.coderdojo.it>). I CoderDojo sono dei club gratuiti, nati con lo scopo di insegnare la programmazione informatica ai più piccoli attraverso metodi innovativi di apprendimento. I “piccoli informatici”, attraverso il gioco, potranno imparare ad utilizzare in modo attivo la tecnologia e ad adattarla ai propri bisogni, impiegando i linguaggi di programmazione per creare piccoli videogiochi o progettare hardware con Arduino; usare programmi di editing visuale che permetterà loro di realizzare animazioni e piccole applicazioni. Il laboratorio è rivolto a bambini dai 7 ai 14 anni.

Firenze, 17 aprile 2015

INDIRE - Istituto Nazionale di Documentazione, Innovazione e Ricerca Educativa

Con 90 anni di storia è il più antico istituto di ricerca del Ministero dell'Istruzione. L'Istituto è il punto di riferimento per la ricerca educativa. È impegnato nella promozione dei processi di innovazione nella scuola: sviluppando nuovi modelli didattici, sperimentando l'utilizzo delle nuove tecnologie nei percorsi formativi, ridefinendo il rapporto tra spazi e tempi dell'apprendimento e dell'insegnamento. Inoltre, INDIRE è l'Agenzia italiana del programma Erasmus+ per gli ambiti Scuola, Università ed Educazione degli adulti.

Contatti: www.indire.it/ufficiostampa - ufficiostampa@indire.it - Patrizia Centi - p.centi@indire.it - tel. 0552380632