

## COMUNICATO STAMPA

# Scuola, Indire vince la seconda tappa del concorso Digital Championship

## Il progetto **Costruire giocattoli con la stampante 3D** del ricercatore Lorenzo Guasti verso la finalissima di Roma

Il ricercatore dell'Indire Lorenzo Guasti, e referente per l'Istituto del progetto "Costruire giocattoli con la stampante 3D", si è aggiudicato a Cagliari la seconda tappa del Digital Championship, il "tour dell'innovazione", promosso dall'Associazione Digital Champions in partnership con Telecom Italia.

Il *digital champion* Lorenzo Guasti ha illustrato alla giuria – moderata da Riccardo Luna - l'impatto dell'introduzione delle stampanti 3D e delle LIM all'interno della scuola dell'infanzia. Ogni "talento digitale" ha avuto meno di dieci minuti per esporre la propria idea, che è stata poi commentata e votata sulla base dei criteri di potenzialità, finalità e replicabilità del progetto.

«Informatica e stampanti 3D fin dall'asilo, una scommessa che l'Indire ha fatto in 7 scuole italiane e che si sta rivelando un esperimento di successo», ha dichiarato Guasti presentando alla giuria il progetto di ricerca che studia l'impatto dell'introduzione delle stampanti 3D e delle LIM nell'ultimo anno della scuola dell'infanzia. L'Indire ha avviato l'attività di ricerca fornendo a sette istituti sparsi sul territorio nazionale una stampante 3D e osservando costantemente i processi attraverso cui i bambini di 5 anni si avvicinano ai concetti di progettazione e modellazione di oggetti tridimensionali.

«Quello che stiamo imparando - ha detto ancora Guasti - è che la tecnologia deve necessariamente essere accompagnata da un solido progetto educativo e che l'entusiasmo degli insegnanti è fondamentale. La scuola italiana è ricca di docenti bravissimi, bisogna solo dare loro gli strumenti giusti e motivarli».

Il Digital Championship, nato con lo scopo di individuare, attraverso una serie di contest a carattere interregionale, i migliori progetti sul territorio, nell'ambito della cultura digitale e dell'innovazione sociale è composta da una giuria che ha selezionato cinque progetti fra Sardegna, Lazio e Toscana. E grazie a Guasti il progetto didattico dell'Indire "Costruire giocattoli con la stampante 3D" proseguirà il suo percorso verso la finalissima di Roma.

Firenze, 25 maggio 2015

---

**INDIRE - Istituto Nazionale di Documentazione, Innovazione e Ricerca Educativa**

Con 90 anni di storia è il più antico istituto di ricerca del Ministero dell'Istruzione. L'Istituto è il punto di riferimento per la ricerca educativa. È impegnato nella promozione dei processi di innovazione nella scuola: sviluppando nuovi modelli didattici, sperimentando l'utilizzo delle nuove tecnologie nei percorsi formativi, ridefinendo il rapporto tra spazi e tempi dell'apprendimento e dell'insegnamento. Inoltre, INDIRE è l'Agenzia italiana del programma Erasmus+ per gli ambiti Scuola, Università ed Educazione degli adulti.

Contatti: [www.indire.it/ufficiostampa](http://www.indire.it/ufficiostampa) - [ufficiostampa@indire.it](mailto:ufficiostampa@indire.it) - Patrizia Centi - [p.centi@indire.it](mailto:p.centi@indire.it) - tel. 0552380632