

Sobrero-Luparia Creeranno una "app" per salute e sicurezza

**ROSIGNANO**

(ch.c.) - Si chiama "Safety Game App" il progetto ideato dagli studenti dell'Istituto Superiore Sobrero di Casale (classi 4^a meccanica, 5^a chimici e 4^a informatici) e dell'Istituto Agrario Luparia di San Martino di Rosignano (4^a e 5^a A) in collaborazione con due Istituti partner, uno di Arezzo e l'atro di Salerno, selezionati per il bando "Indire" (Istituto Nazionale di Documentazione, Innovazione e Ricerca Educativa) con il patrocinio del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca e il contributo del Ministero del Lavoro. Il bando in questione finanzia progetti scolastici sui temi della salute e della sicurezza. L'Istituto Sobrero, con il Luparia, è capofila del progetto che coinvolge 15 classi. Al termine di un percorso svolto dai ragazzi, coadiuvati da insegnanti tutor, esperti di sicurezza ed informatici, verranno individuate le tre app (applicazioni per smartphone o tablet), che parteciperanno alla selezione finale, in programma ad Arezzo in primavera. Una sola proposta vincerà il concorso e sarà quella che meglio avrà risposto ai seguenti requisiti: nome accattivante del *mobile game*, *concept* di app efficace per obiettivo, contenuto, tipologia di utenti, *engagement*, meccaniche e dinamiche di *gamification*. La app che risulterà vincente alla selezione finale verrà perfezionata da professionisti e resa disponibile agli utenti. I ragazzi lavoreranno con la consapevolezza che per raggiungere il risultato sarà necessario dimostrare di aver stimolato il migliore coinvolgimento degli utenti e averli indotti a riflettere sulla propria e altrui salute.

