

## **A Firenze manifestazione su creatività bambini**

*Da 15 a 17 aprile torna Festival. Indire partner scientifico*

Roma, 11 apr. – (DIRE-Notiziario settimanale Scuola)

Dal 15 al 17 aprile Firenze ospita la terza edizione del 'Festival dei Bambini. Nuovi Mondi', una manifestazione rivolta ai più piccoli, alla loro creatività e fantasia: un'occasione di crescita attraverso un percorso esperienziale di condivisione, coinvolgimento, scambio di valori e conoscenze.

Indire, partner scientifico della manifestazione, organizza venerdì 15 aprile, dalle 9 alle 12.30, alla Scuola Città Pestalozzi dei workshop dal titolo 'Minecraft a Scuola', dedicati alla didattica immersiva attraverso l'utilizzo del popolare videogame.

Ad oggi sono già tanti i docenti di tutto il mondo che utilizzano Minecraft per insegnare varie attività didattiche a scuola, come scienze, matematica, storia, ma anche coding e altro ancora.

Durante i workshop - organizzati dai ricercatori Indire Andrea Benassi e Lorenzo Guasti - i bambini dai 7 ai 12 anni potranno sperimentare proprio alcune applicazioni didattiche con Minecraft, il video game definito come una 'sandbox', ovvero un luogo dove potenzialmente è possibile creare strutture di ogni tipo.

Usando i materiali in modo appropriato, e seguendo delle regole specifiche, gli alunni saranno in grado di costruire numerosi strumenti e agire in diversi contesti: dalla costruzione di intere città al combattimento in perfetto stile 'arcade', il tutto con l'obiettivo di sperimentare nuove potenzialità didattiche di questo software apprezzato da tutti i ragazzi del mondo.

"L'Indire partecipa con entusiasmo al Festival dei Bambini - dichiara il Direttore Generale **Flaminio Galli** - mettendo a disposizione di scuole e addetti ai lavori la sua pluriennale esperienza di ricerca didattica. Siamo quindi lieti di poter la collaborazione con il Comune di Firenze, città dove l'Istituto è stato fondato 90 anni fa e dove svolge il suo ruolo in favore dell'innovazione dell'intero sistema scolastico italiano".