

# Il primo anno di Piano Nazionale Scuola Digitale, insieme

Reggia di Caserta, 25-27 novembre 2016

---

## PROGRAMMA (Vestibolo superiore)

Per le restanti parti del programma vedere <http://www.settimanapnsd.it/>

### Venerdì 25 novembre

**10.30. Presentazione dell'evento: "il primo Anno di Piano Nazionale Scuola Digitale, insieme"**

**10.45. Lancio degli hackathon con gli studenti. *Global Hack: School Hackathon on Global Citizenship. Tre hackathon sulla cittadinanza globale, per unire cittadinanza digitale, cultura e cibo***  
*Con Donatella Solda, Lorenzo Micheli, MIUR*

**11.15. Ted-X Youth: Cinque idee di innovazione dagli studenti**  
*introdotto da Federico Pieri*

**12.00. Evento Speciale YouTuber con "Quei due sul server". Come coinvolgere nella rete?**

**15.30. Il primo anno di Piano Nazionale Scuola Digitale: le migliori storie dai protagonisti dell'innovazione della scuola**

con

Alessandro Bogliolo, *Università degli Studi di Urbino Carlo Bo*

**Coding come disciplina o approccio metodologico?**

Giorgio Ventre, *Università degli Studi di Federico II*

**L'innovazione è ecosistema**

Laboratorio Territoriale di Gaeta "Scuola Giovanni Caboto"

**"Metti la vela Grande"**

Alessandro Bencivenni, docente di scuola secondaria e blogger

**Gli animatori digitali sono già una comunità**

Salvatore Giuliano, dirigente scolastico, ITIS Majorana, Brindisi

**La scuola sta cambiando**

Altre esperienze di innovazione dalla scuola (*in corso di conferma*)

Mauro Felicori, Direttore Generale, Reggia di Caserta

Luisa Franzese, Direttore, USR Campania

**Saluti istituzionali**

**17.00 Il secondo anno e nuovi progetti del Piano Nazionale Scuola Digitale**

con Stefania Giannini, Ministro dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

*Intervengono*

Antonio Samaritani, Direttore, Agenzia per l'Italia Digitale

Valeria Fascione, Assessore Innovazione, Start-up e internazionalizzazione, Regione Campania

Paolo Chisaro, Presidente, AESVI, Associazione Editori e Sviluppatori Videogiochi Italiani

*(firma protocollo d'intesa con Ministro Giannini)*

Roberta Cocco, Assessore a Trasformazione digitale e servizi civici, Comune di Milano (*da remoto*)

Riccardo Donadon, CEO, H-Farm (*da remoto*)

**L'innovazione digitale del sistema educativo come partenariato Paese**

**Dalle 19.00. Dj set con Ninja e Casacci from Subsonica**



## Sabato 26 novembre

**11.00. Il Gioco è innovazione. Gamification, Videogiochi e Serious Games: nuove opportunità didattiche e professionali.**

*Con*

**Marco Accordi Rickards**, Museo del videogioco di Roma

**Paolo Chisaro**, Presidente, AESVI

**Alfredo Postiglione**, Art director, Mangatar

Altri partecipanti in corso di conferma

**12.00. Evento Speciale *YouTuber* con *Ciccio Gamer*. Le responsabilità dello YouTuber.**

**16.00. Le carriere che cambiano. Storie di imprenditorialità e nuovi mestieri.**

*Con*

Diverse esperienze di imprenditorialità digitale (in corso di conferma)

**17.00. Presentazione risultati hackathon e premiazione dei vincitori**

*Conducono Donatella Solda, Lorenzo Micheli, MIUR e Marco Bani, AGID*

## Domenica 26 novembre

Si terranno solo workshop e momenti di co-generazione.