

Questo sito utilizza cookie, anche di terze parti, a scopi pubblicitari e per migliorare servizi ed esperienza dei lettori. Per maggiori informazioni o negare il consenso, leggi l'informativa estesa. Se decidi di continuare la navigazione consideriamo che accetti il loro uso. [Ok](#) [Informativa estesa](#)

CANALI ANSA > Ambiente ANSA Viaggiart Legalità&Scuola Lifestyle Mare Motori Salute Scienza Terra&Gusto

Seguici su:



Ai S&T > Ragazzi

Fai la Ricerca



Vai a ANSA.it

News | Multimedia | **RAGAZZI**

PRIMOPIANO • NEWS • I TUOI ARTICOLI • L'ABC DELLA SCIENZA • LIBRI • MULTIMEDIA

ANSA.it > Scienza&Tecnica > RAGAZZI > News > Il primo videogioco ambientato in un vero laboratorio - VIDEO

Il primo videogioco ambientato in un vero laboratorio - VIDEO

In quello del Gran Sasso con Zot, l'alieno perduto sulla Terra



Redazione ANSA 23 maggio 2018 18:05



Scrivi alla redazione



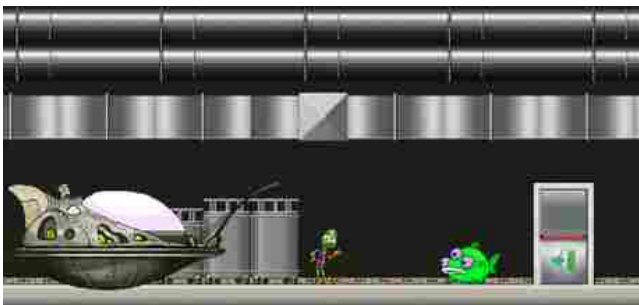
Stampa



Un'immagine dal Gran Sasso Videogame (fonte: INFN) © ANSA/Ansa

CLICCA PER INGRANDIRE +

Un imprevisto spazio-temporale ha catapultato l'alieno Zot nei Laboratori del Gran Sasso e solo la conoscenza della fisica lo aiuterà a tornare a casa: è questa la sfida del primo videogioco ambientato nei veri laboratori sotterranei di fisica delle astroparticelle più grandi del mondo, i Laboratori Nazionali del Gran Sasso dell'Istituto Nazionale di Fisica Nucleare (Infn).



Il videogioco, rivolto ai ragazzi tra i 14 e i 19 anni, è nato per avvicinare gli studenti alle

DALLA HOME SCIENZA&TECNICA



Il primo videogioco ambientato in un vero laboratorio - VIDEO
News



I taxi volanti spiccano il volo, test 'segreti' negli Usa
Tecnologie



Oltre un milione di nomi in partenza per il Sole
Spazio e Astronomia



Curiosity torna a perforare le rocce di Marte
Spazio e Astronomia



Dai denti di Hitler la prova che era vegetariano
Biotech

frontiere della fisica, Gran Sasso Videogame è stato selezionato tra i 100 progetti del premio PA sostenibile ed è stato premiato oggi 23 maggio al Forum PA a Roma, come miglior progetto per la categoria Capitale umano ed educazione. E' possibile scaricarlo da domenica 27 maggio, quando viene presentato in un evento di lancio all'Open Day dei Laboratori del Gran Sasso, e i ragazzi potranno accedere da computer, tablet e smartphone.

Il videogioco, realizzato in collaborazione con l'agenzia di comunicazione scientifica Formicablu e la casa di produzione IV Productions e con il supporto di [Indire](#) (Istituto Nazionale Documentazione Innovazione Ricerca Educativa), si svolge nelle tre gallerie dei Laboratori del Gran Sasso.



È proprio qui che l'alieno Zot incontrerà i ricercatori che lo aiuteranno a tornare a casa, ma per riuscirci dovrà dare il suo contributo ad alcuni esperimenti realmente in corso: è così che Zot scoprirà dove si trova il metro cubo più freddo dell'Universo, che cos'è e a cosa serve un cristallo ultrapuro o che cosa ci fa in un laboratorio di fisica il piombo romano recuperato da un relitto affondato lungo le coste della Sardegna.

RIPRODUZIONE RISERVATA © Copyright ANSA

Associate

➤ [Video. Il primo videogioco ambientato in un laboratorio \(fonte: INFN\)](#)



Scrivi alla redazione



Stampa