	Teachers matter			Teachers matter			Teachers matter		
	data - dove			data - dove			data - dove		
	aula 1 - numero posti - collocazione	aula 2 - numero posti - collocazione	aula 3 - numero posti - collocazione	aula 1 - numero posti - collocazione	aula 2 - numero posti - collocazione	aula 3 - numero posti - collocazione	aula 1 - numero posti - collocazione	aula 2 - numero posti - collocazione	aula 3 - numero posti - collocazione
09:00-9:30				***FEDERICA TAMBURINI***	***FRANCESCA BINI***	***ANDREA GUASTINI***	***NICOLA PAPAZAFIROPULOS***	***ANNA LAGHIGNA***	***EMILIANO ONORI***
09:30-10:00				*Realtà immersiva e green screen per studiare la storia*	*A world plastic-free*	*L' ecosistema completo per una didattica in cloud*	*Service learning con la stampa 3D*	*Digital storytelling dalla teoria alla pratica*	*Il webquest ovvero gli studenti come investigatori della rete*
10:00-10:30				*PRIMARIA E SECONDARIA PRIMO GRADO*	*PRIMARIA E SECONDARIA PRIMO GRADO*	*SECONDARIA PRIMO E SECONDO GRADO*	*PRIMARIA E SECONDARIA PRIMO E SECONDOGRADO*	*PRIMARIA E SECONDARIA PRIMO E SECONDOGRADO*	*PRIMARIA E SECONDARIA PRIMO E SECONDO GRADO*
10:30-11:00				***ALESSANDRA PAOLI***	***MARIA LUCIA MANZI***	***ANDREA CANESI***	*Nome formatore*	*Nome formatore*	*Nome formatore*
11:00-11.30				*Transmedia education: la comunicazione multimediale*	*Tinkering: pensare con le mani*	*Coding "a colori" - Introduzione alla robotica per i più piccoli*	*Titolo intervento*	*Titolo intervento*	*Titolo intervento*
11:30-12:00				***SECONDARIA PRIMO E SECONDO GRADO***	*INFANZIA PRIMARIA*	*INFANZIA PRIMARIA*	*Ordine di scuola*	*Ordine di scuola*	*Ordine di scuola*
12:00-12:30	***ROBERTA BOCCA***	***MARIA RITA MANZONI***	***ALESSANDRA FAZZINI***	***MARIA RITA MANZONI***	***TAMBURINI FEDERICA***	***LAURA CESARO***	*Nome formatore*	*Nome formatore*	*Nome formatore*
12:30-13:00	*Da Mineclass alla vittoria del Game school 2019*	*Il personaggio misterioso: tra realtà virtuale e gamification*	*Robot evolution dalla carta al computer*	*Entriamo nel quadro: costruire musei virtuali*	*Magie... al cubo!*	*Immagini per imparare, dalla carta alla realtà aumentata*	*Titolo intervento*	*Titolo intervento*	*Titolo intervento*
13:00-13:30	*PRIMARIA*	*SECONDARIA PRIMO E SECONDO GRADO*	*SECONDARIA PRIMO GRADO*	*SECONDARIA PRIMO E SECONDO GRADO*	*PRIMARIA E SECONDARIA PRIMO GRADO*	*PRIMARIA E SECONDARIA PRIMO E SECONDOGRADO*	*Ordine di scuola*	*Ordine di scuola*	*Ordine di scuola*
13:30-14:00									
14:00-14:30									
14:30-15:00	***ROBERTA BOCCA***	***MARTUCCI MARCO PIEMONTE***	***DAVID DEL CARLO***	***LAURA CESARO***	***GIANNI MONTI***	***ELISABETTA BUONO***			
15:00-15:30	*La nostra piazza, dal reale al virtuale*	*LAB A3D-General Purpose*	*Dal testo al sito i classici transmediali*	*Proposte operative per un curricolo verticale sul pensiero computazionale*	*Proposte operative per un curricolo verticale sul pensiero computazionale*	*Giochi di ruolo per imparare divertendosi*			
15:30-16:00	*PRIMARIA*	*PRIMARIA E SECONDARIA PRIMO E SECONDO GRADO*	*SECONDARIA PRIMO E SECONDO GRADO*	*INFANZIA PRIMARIA*	*SECONDARIA PRIMO E SECONDOGRADO*	*PRIMARIA E SECONDARIA PRIMO E SECONDO GRADO*			
16:00-16:30	***ANDREA GUASTINI***	***MARIA RITA MANZONI***	***DAVID DEL CARLO***	***FLAVIA GIANNOLI***	***ELENA BASTIANELLI***	***ANNA LAGHIGNA***			
16:30-17:00	*Strumenti per la creazione di contenuti digitali integrativi*	*Entriamo nel quadro: tra VR e arte*	*AR la formamula magica*	*Gamification: giochiamo a creare percorsi interattivi e divertenti per facilitare l'apprendimento*	*Un robot nel paese della matematica*	*Serious games & playful learning*			
17:00-17:30	*SECONDARIA PRIMO E SECONDO GRADO*	*SECONDARIA PRIMO E SECONDO GRADO*	*PRIMARIA E SECONDARIA PRIMO E SECONDO GRADO*	*PER TUTTI GLI ORDINI DI SCUOLA*	*SECONDARIA PRIMO GRADO*	*PRIMARIA E SECONDARIA PRIMO E SECONDO GRADO*			
17:30-18:00									
18:00-18:30									
18:30-19:00									