	PROGRAMMA								
	data 7 NOVEMBRE 2019			data 8 NOVEMBRE 2019			data 9 NOVEMBRE 2019		
	Infanzia	Primaria	Sec I grado	Infanzia	Primaria	Sec I grado	Infanzia	Primaria	Sec I grado
09:00-09:30				**MARTUCCI MARCO**	**LAURA CESARO VENETO**	**MARIA RITA MANZONI LOMBARDIA**	**BINI FRANCESCA**	**TAMBURINI FEDERICA**	**MARTUCCI MARCO**
09:30-10:00				*TENDER ELECTRI'S*	*Immagini per imparare, dalla carta alla realtà aumentata*	*"Il mistero della bottega di Leonardo" (WORKSHOP per classi terze)*	*Smart object e dintorni*	*Creiamo mondi e contenuti di realtà aumentata.*	*Laboratorio A3D: Art Attack AnD Robotic*
10:00-10:30									
10:30-11:00		**LEVATA BOCCA**		**MARTUCCI MARCO**	**LAGHIGNA ANNA**	**NICOLA PAPAZAFIROPULOS**			
11:00-11.30				*Laboratorio A3D*	*Digital English Challenge*	*SERVICE LEARNING CON LA STAMPA 3D*			
11:30-12:00									
12:00-12:30	**LA MANNA ANNA MARIA**	**SIBONI ELISABETTA EMILIA ROMAGNA**	**MARTUCCI MARCO piemonte**	***BUONO ELISABETTA SARDEGNA***	***GIANNI MONTI***	**ANDREA GUASTINI**			
12:30-13:00	*UN'APE ROBOTICA ALLE PRESE CON PERCORSI*	*Sounds & Stories Record Listen Share: digital storytelling e storie sonore*	*Laboratorio A3D: SCRIBBLING*	*Il meraviglioso mondo di Paint 3D*	*Imparo il coding e l'elettronica giocando con i circuiti morbidi*	*Narriamo la nostra citta con storymap interattive*			
13:00-13:30									
14.30 - 15.00	**LA MANNA ANNA MARIA**	**TAMBURINI FEDERICA VIAREGGIO**	**SIBONI ELISABETTA EMILIA ROMAGNA**	***CANESI ANDREA***	**MANZI MARIA LUCIA EMILIA ROMAGNA**	**ONORI EMILIANO UMBRIA**			
15.00 - 15.30	*C'era una volta…*	*Costruire ologrammi*	*Digital Storytelling & Visual Communication*	*Programmiamo un robot con... i pennarelli!*	*Immaginare Crescere Sviluppare*	*Reporter in erba: documentiamo un'attività con lo smartphon*			
15.30 - 16.00									
16.00 - 16.30	**MANZI MARIA LUCIA EMILIA ROMAGNA**	**GIANNI MONTI**	**FAZZINI ALESSANDRA LOCALE e BASTIANELLI ELENA**	***CANESI ANDREA***	**FRANCESCA BINI**	**ONORI EMILIANO UMBRIA**			
16.30 - 17.00	*Tinkering: pensare con le mani*	*Imparo il coding e l'elettronica giocando con i circuiti morbidi*	*UN ROBOT PER COMPAGNO*	*Robot race - chi colora... vince!*	*A WORLD PLASTIC-FREE*	*La realtà non ci basta? Aumentiamolo con lo smartphone*			
17.00 - 17.30									