



l'innovazione possibile

Realtà Aumentata con Quiver e Assemblr

Annalisa Di Pierro



Quiver



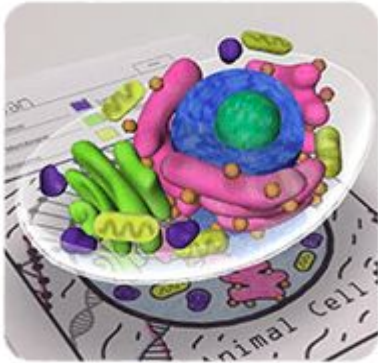
App scaricabile per Android o IOS

Infanzia o Primaria



[sito](#) per stampare le immagini da
colorare

Nel sito troviamo i Pacchetti da scaricare gratuiti o a pagamento. Si può effettuare il download della singola immagine o dell'intero pacchetto. Si può scaricare la pagina in pdf e inviarla. Scelta l'immagine si stampa e poi si colora. Nella sezione Quiver Education ci sono molte pagine dedicate ad argomenti di discipline scolastiche: geografia, scienze, matematica,...



Education
Starter Pack

Quiver Fashion



Fashion Show



Fashion
Models

Quiver Masks



Cartoon
Animals



Masks

PROCEDIMENTO:

- Aprire l'applicazione dal cellulare o dal tablet
- premere sul simbolo della farfalla
- inquadrare il disegno
- scaricare la pagina relativa a quella immagine
- quando l'immagine si colora di blu si vedrà l'animazione.

In alcune animazioni ci sono anche delle note numerate che ci permettono di avere delle informazioni sulle immagini o svolgere un quiz.



Le attività possono essere usate:

- durante le lezioni in presenza o in DaD
 - durante la fase iniziale di Brainstorming
 - durante una fase intermedia per alleggerire la trasmissione di contenuti
 - durante la fase finale di un'unità didattica per consolidare o ripassare contenuti
- Si possono realizzare attività di storytelling, CLIL (pagina del Pi Greco o della cellula animale in Quiver), valutazioni tramite quiz.
- Si può anche girare un video in cui lo studente spiega l'argomento inquadrato.

Le competenze coinvolte sono molte quella Digitale, Imparare ad Imparare, Spirito di iniziativa, Risolvere problemi e così via

Assemblr



[Sito](#)

Scaricare l'app nel cellulare o nel tablet



Nella schermata HOME si possono trovare OGGETTI da utilizzare, ARCHITETTURE, PROGETTI già realizzati, nella sezione EDUCATION è possibile trovare progetti con “hot spot” cliccabili per approfondimento, CONTENUTI divisi per categorie, LIBRI

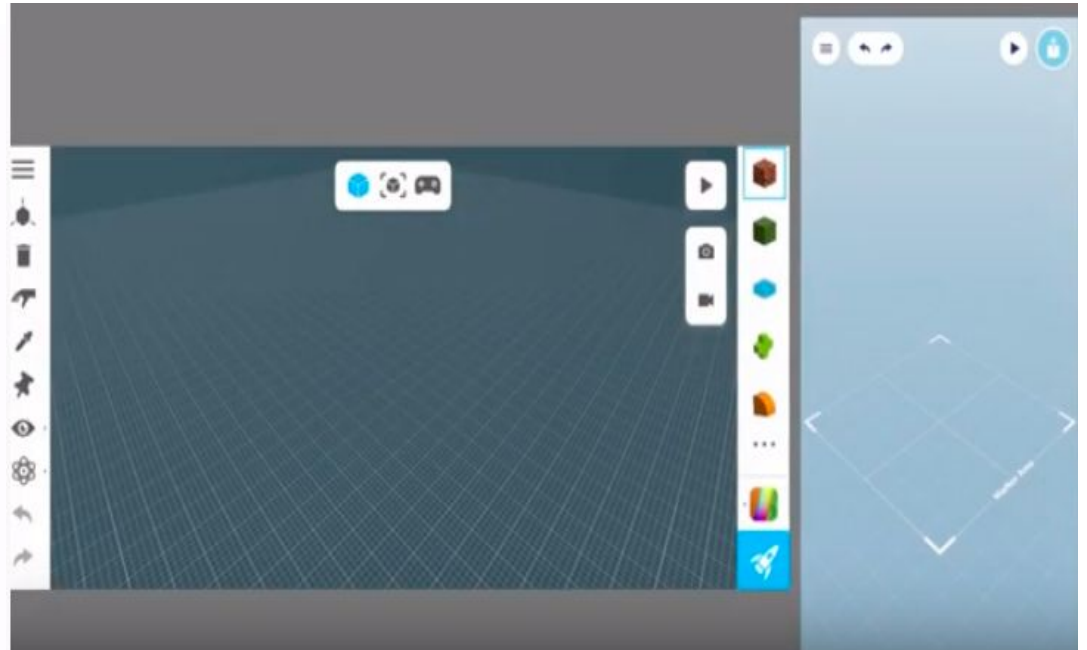
Nella sezione EXPLORE si possono vedere contenuti creati da sviluppatori

Nella sezione SCAN si possono scansionare progetti tramite MARKER, precedentemente stampati che saranno generati dai progetti

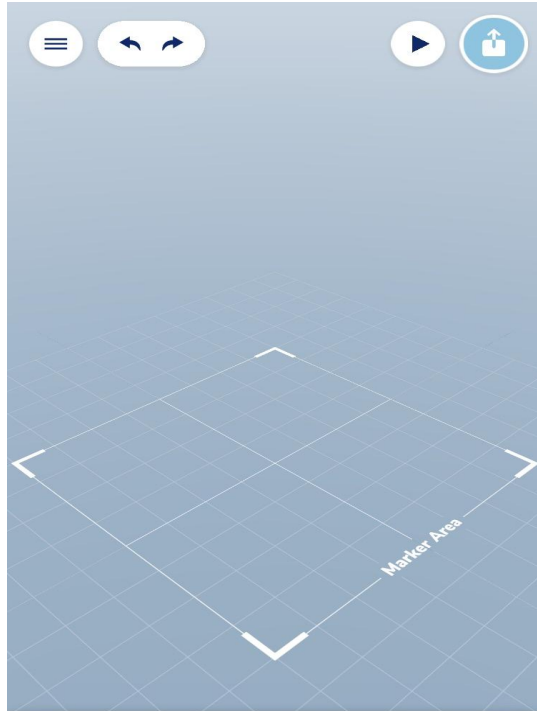
Nella sezione PROFILE possiamo registrarci e vedere i nostri progetti che possono essere Pubblici o Privati

Gli oggetti sono visibili in 3D o in AR cioè realtà aumentata: con un tocco nel cellulare si materializzano
Si possono INGRANDIRE o RIMPICCIOLIRE con l'indice ed il pollice
Si possono RUOTARE con l'indice sull'oggetto
Premendo sull'oggetto lo si può MUOVERE per posizionarlo dove si vuole nella scena

Cliccando sul simbolo + in basso a destra si passa alla creazione di ambienti in AR



SIMPLE EDITOR: Area di lavoro



In basso le varie opzioni(da sinistra a destra)

3D objects: si possono scegliere i vari oggetti da un database cliccando nello spazio di lavoro si piazzano gli oggetti.

Aa: si può scrivere un testo

Image: si può caricare un'immagine

Video: si può caricare un video

Note: si possono inserire degli "Hot Spot" per approfondimenti



3D Object



Text



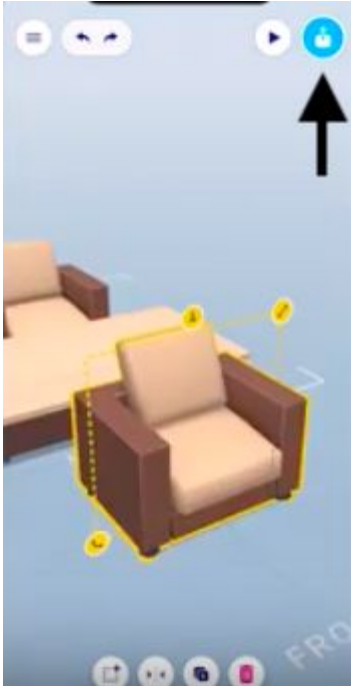
Image



Video



Note



L'oggetto inserito nell'area che potrà essere modificato è contornato di giallo
3 pulsanti permetteranno di modificarlo:

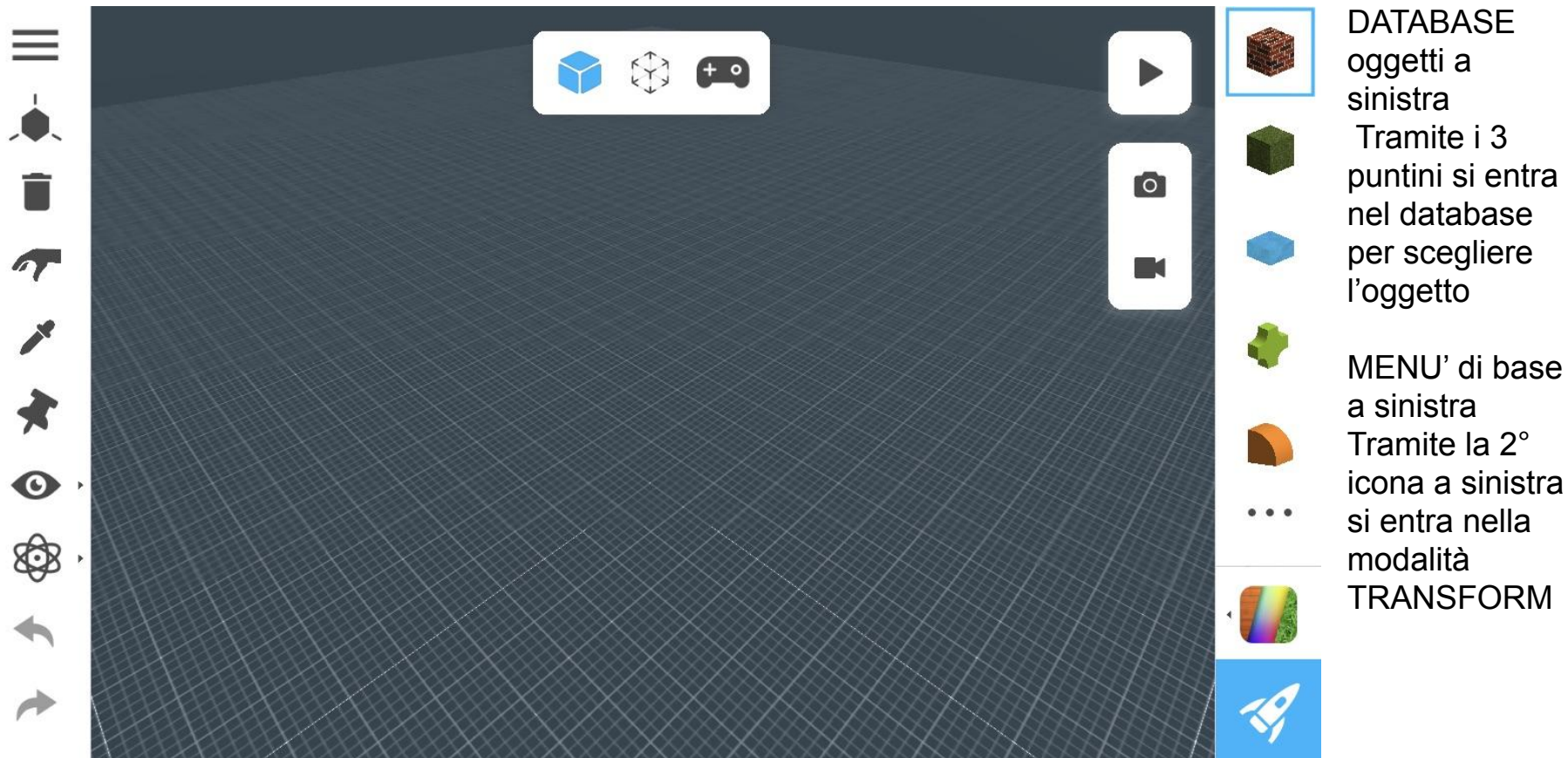
- La freccia a destra per SCALARE
- La freccia al centro per ALZARE o ABBASSARE
- La freccia arrotondata in basso a sinistra per RUOTARE di 360°(asse x), inquadrando l'oggetto dall'alto si può ruotare di 360° in un'altra direzione (asse z)

I simboli in basso indicano che: (da sinistra a destra)

- Trascinando il pollice e l'indice si può **spostare** l'oggetto nell'area di lavoro
- Con le frecce colorate si può **muovere** l'oggetto nelle varie direzioni
- Si può **duplicare** l'oggetto
- Si può **eliminare** l'oggetto

L'icona segnata dalla freccia nera indica la possibilità di creare un MARKER con QR code che è possibile scansionare per vedere il progetto

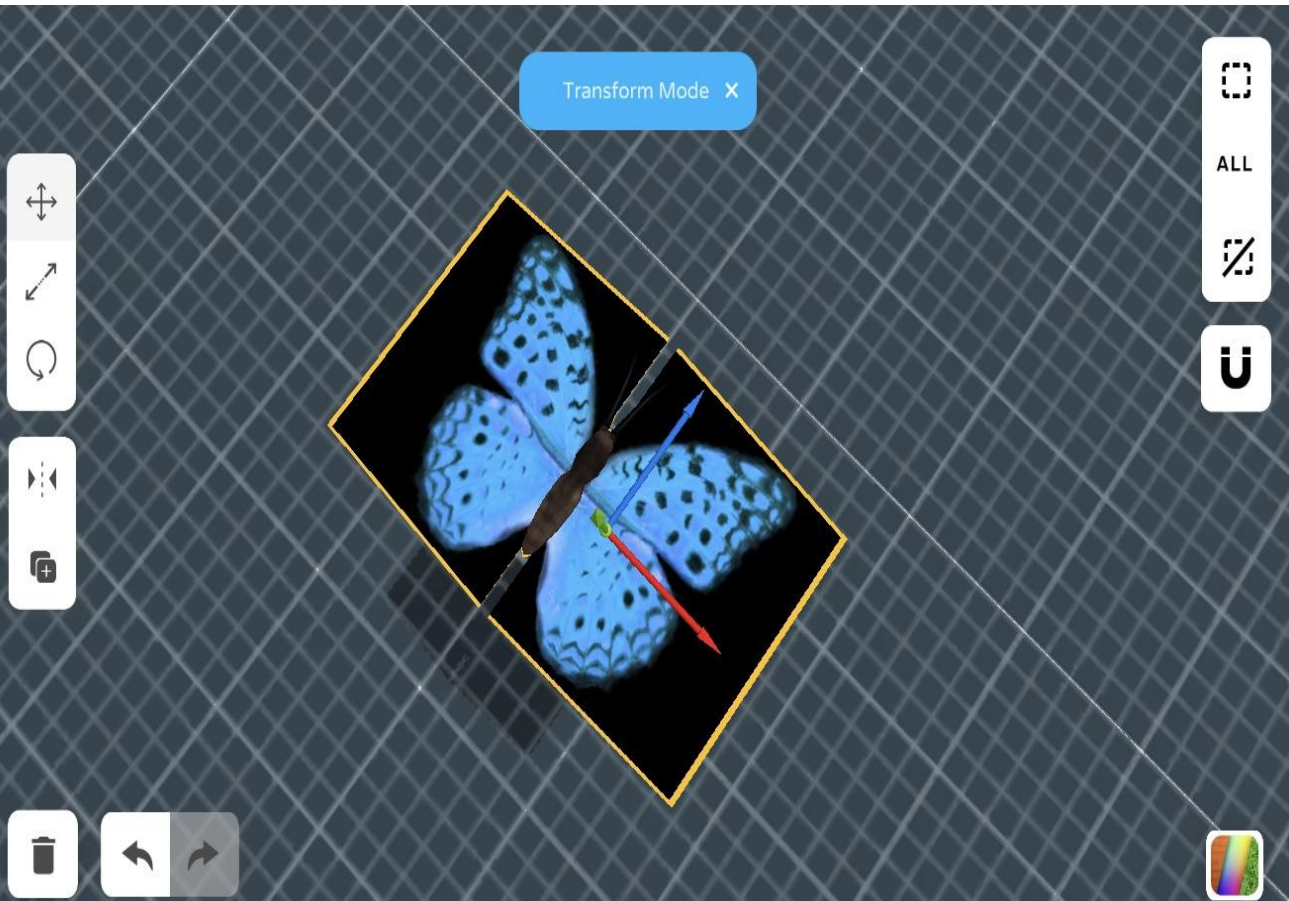
CLASSIC EDITOR



The image shows the 'CLASSIC EDITOR' interface. On the left is a vertical toolbar with icons for menu, home, trash, hand, dropper, pushpin, eye, atom, undo, and redo. At the top center is a toolbar with a blue cube, a wireframe cube, and a game controller icon. On the right side of the grid are three buttons: a play button, a camera icon, and a video camera icon. To the right of the grid is a vertical menu with several items: a brick icon (highlighted with a blue border), a green cube, a blue cube, a green plus sign, an orange quarter-circle, three dots, a rainbow icon, and a blue button with a white rocket icon. Text descriptions are provided for the brick, plus sign, and rainbow icons.

DATABASE
oggetti a sinistra
Tramite i 3 puntini si entra nel database per scegliere l'oggetto

MENU' di base
a sinistra
Tramite la 2° icona a sinistra si entra nella modalità **TRANSFORM**



1° icona a sinistra per MUOVERE l'oggetto nello spazio di lavoro

2° per SCALARE

3° per RUOTARE

4° per MUOVERE

l'oggetto secondo i 3 assi

5° per DUPLICARE

1° icona a destra per SELEZIONARE l'oggetto

2° per selezionarli tutti in caso di più oggetti

3° per DESELEZIONARE

[Assemblr Studio](#) in cui si possono vedere i nostri progetti realizzati ed è possibile importare contenuti in 3D in formato fbx da [Sketchfab](#)

ASSEMBLR

[Home](#)

[Product](#) ▾

[Certified Creator](#)

[Use Cases](#)

[Learn](#)

[Blog](#)

[About](#)



ASSEMBLR STUDIO **v1.0.4**

Quickly create Augmented Reality experiences
with the power and flexibility of your desktop



Download Now

Requires macOS X El Capitan or
newer

Grazie per l'attenzione

[Click here to download Windows version](#)