

Informativa:

Questo sito o gli strumenti terzi da questo utilizzati si avvalgono di cookie necessari al funzionamento ed utili alle finalità illustrate nella cookie policy. Chiudendo questo banner, scorrendo questa pagina, cliccando su un link o proseguendo la navigazione in altra maniera, acconsenti all'uso dei cookie.

Ok Cookie policy



CORSI IN PRESENZA

ENTE ACCREDITATO



VAI AI CORSI

HOME PERSONALE MOBILITÀ DIDATTICA A DISTANZA LA SCUOLA CHE VERRÀ I NOSTRI CORSI ARCHIVIO

CORONAVIRUS LA TECNICA PER LA SCUOLA CONCORSO INFANZIA E PRIMARIA CONCORSO ORDINARIO SECONDARIA CONCORSO STRAORDINARIO

Home > Generale > Erasmus + 2020, le prossime opportunità per digitale e creatività

GENERALE

Erasmus + 2020, le prossime opportunità per digitale e creatività

Di Carmelina Maurizio - 28/08/2020

CONDIVIDI



E' arrivata in questi giorni di fine estate, a pochissimi giorni dalla riapertura dell'anno scolastico e accademico, l'attesa comunicazione ufficiale e la conferma della modifica al **Programma Erasmus +** a proposito dei partenariati strategici nell'ambito dell'Azione Chiave 2, che prevede da parte della Commissione Europea lo stanziamento di altri 200 milioni

di euro, oltre quelli già precedentemente deliberati, per sostenere e rafforzare la formazione digitale e promuovere lo sviluppo delle competenze e l'inclusione attraverso la creatività e le arti, come risposta e supporto al forte impatto che la pandemia da Covid-19 ha avuto sulle scuole e in generale sui sistemi di istruzione.

Già lo scorso 14 agosto era stata pubblicata la revisione del programma di lavoro annuale **Erasmus + 2020**, *Corrigendum to the 2020 Erasmus + Programme Guide*, che



Contattami

WWW.TOMMASOBARONE.IT



annunciava la decisione degli ulteriori fondi e attualmente tutti gli aggiornamenti sono stati acquisiti nella *Guida al programma Erasmus+* a partire dal 25 agosto 2020. Il Corrigendum alla Guida del Programma Erasmus+ è reperibile in inglese e anche in italiano.

Obiettivi e partenariati

Nel documento appena pubblicato e che è possibile consultare sul sito dell'Agenzia Nazionale Indire, www.erasmusplus.it, sono indicati obiettivi e priorità dei nuovi partenariati, criteri di eleggibilità, attività possibili e il termine per la presentazione delle candidature, scadenza il prossimo 29 ottobre alle ore 12, e ulteriori indicazioni sulla tipologia di partenariati realizzabili, ovvero:



- Partenariati per l'educazione digitale, i quali prevedono progetti che promuovono l'apprendimento digitale, la trasformazione digitale e il supporto alle organizzazioni per fronteggiare le sfide aperte, anche legate alla crisi Covid
Settori coinvolti: SCUOLA, FORMAZIONE PROFESSIONALE, UNIVERSITA'
- Partenariati per la creatività, che coinvolgono e promuovono progetti in cui la creatività e la cultura possano stimolare collegamenti tra i beneficiari e gli ambiti culturali particolarmente colpiti dalla crisi
Settori coinvolti: SCUOLA, EDUCAZIONE DEGLI ADULTI e GIOVANI

Si attendono nuove direttive

Alle scuole, università e agenzie educative interessate non resta che attendere le prossime direttive operative, tra cui la modulistica da compilare e le relative indicazioni. L'invito è quello di consultare frequentemente il già indicato sito dell'Agenzia nazionale, ma soprattutto per chi avesse già idee e progetti di farsi trovare pronti per la scadenza ormai prossima. Si ricorda che si tratta di un evento unico nel suo genere, voluto fermamente dalla Commissione europea e che vale la pena cogliere al volo, proprio in un'ottica di ripartenza



PROSSIMI WEBINAR

- **Equilibrio casa-lavoro. La sfida della gestione del tempo** – Dall'1 Sett
- **Dal movimento al disegno creativo** – Dal 2 Sett
- **L'insegnante facilitatore** – Dal 3 Sett
- **Lexical approach e sviluppo del parlato in lingua inglese** – Dal 4 Sett
- **Quesiti di normativa scolastica. Concorso ordinario infanzia e primaria** – Dal 4 Sett

TAGS ERASMUS+