

Videogioco didattica, al Donegani il premio Game@school 2020



È stato il team Donegani ad aggiudicarsi l'oro della quarta edizione di Game@School, l'olimpiade nazionale del Videogioco nella Didattica organizzata dal centro studi ImparaDigitale con la collaborazione di **INDIRE** e Comune di Bergamo. Lo rende noto la professoressa Laura Laurendi, dirigente scolastico dello storico Istituto tecnico industriale "Guido Donegani". La premiazione è avvenuta il 29 novembre, in diretta streaming, durante la giornata dedicata agli Stati generali della scuola digitale ai cui lavori ha preso parte anche la ministra Azzoli-

na. La commissione, dopo aver analizzato i progetti realizzati dalle oltre 300 squadre partecipanti, ha premiato gli studenti Andrei Dascalu e Anthony Sgariglia del Donegani di Crotona che, accompagnati dal prof. Giuseppe Rago (*insieme nella foto*), lo scorso 15 febbraio hanno lavorato un'intera giornata all'ideazione e alla realizzazione in Java di un videogame multiplayer sul tema del viaggio come momento di scoperta delle diversità e occasione di rispetto ed apprezzamento di culture, storie, luoghi, tradizioni e popoli. Dalla giuria tecnica il videogioco

co è stato "particolarmente apprezzato per l'originalità, la complessità e l'ottima implementazione del game player". Per gli esperti, inoltre, "eccellente è il lavoro di programmazione svolto per guidare e accompagnare il giocatore attraverso messaggio di testo epocali, così come ottima è la grande attenzione dedicata alle questioni ambientali". Il video della premiazione, pubblicato sulla pagina ufficiale della gara (videogioco.imparadigitale.it) è disponibile anche sul sito della scuola www.guidodonegani.edu.it.

