

ATTUALITÀ /

Didacta va online: 160 eventi per la fiera della scuola

Da martedì 16 a venerdì 19 marzo torna con un'edizione digitale il più importante evento formativo in Italia

 / **Redazione**
5 MARZO 2021



Didacta

Si terrà online **l'edizione 2021** di **Didacta Italia**, il più importante evento formativo nel nostro paese che di solito si tiene a Firenze e quest'anno invece per quattro giorni consecutivi – **da martedì 16 a venerdì 19 marzo** – riunirà online i principali esperti del mondo della scuola italiano.

160 eventi formativi e 200 appuntamenti

In programma ben **160 eventi formativi**, al quale si aggiungono oltre 200 appuntamenti organizzati da enti e aziende, con il saluto di apertura del ministro dell'Istruzione Patrizio Bianchi e numerosi relatori tra i quali **Ilaria Capua, Enrico Letta e la ragazza 'spaziale' Linda Raimondo**.

La cerimonia inaugurale si aprirà con il **saluto del ministro Bianchi** che per l'occasione ha dichiarato: *“Didacta è ormai un appuntamento per tutto il mondo della scuola. Quest'anno deve essere qualcosa di più, deve essere il momento in cui la scuola torna nel cuore di tutti. Questo è il nostro impegno”*.

Tanti ospiti, da Ilaria Capua a Linda Raimondo

Tra le novità di questa edizione, il progetto **Didacta in classe**: gli insegnanti per il primo anno potranno partecipare con i loro alunni e le loro classi ad alcuni eventi in programma. Tanti gli ospiti e i relatori, a partire da **Ilaria Capua, che il 17 marzo, alle 11, presenterà “Il viaggio segreto del virus”**.

Il 18 marzo, dalle 17, **Enrico Letta** parteciperà al convegno “Educazione alla cittadinanza attiva” insieme a un team di esperti fra i quali Magda Bianco, capo dipartimento per la tutela della clientela e educazione finanziaria della Banca d'Italia.

Questa nuova edizione di Didacta Italia sarà anche l'occasione per giovani talenti in 'erba'. È il caso di **Linda Raimondo, la ragazza 'spaziale', classe 1999**, aspirante astronauta e studentessa di fisica all'Università di Torino, che il 19 marzo alle 11 insieme al fisico Massimo

Temporelli parlerà di “Scienza, sogni, materie stem e futuro”.

Tra gli appuntamenti, il convegno sulla **“Biblioteca dell’Innovazione”**, l’ambiente online che verrà lanciato ufficialmente da Indire, nel quale saranno resi disponibili video sull’innovazione didattica a scuola.

TOPICS:

DIDACTA

FORMAZIONE

SCUOLA

POTREBBE INTERESSARTI ANCHE



ATTUALITÀ / Redazione

Lo screening di massa di Territori Sicuri fa tappa a Cantagallo

Continua il programma regionale per intercettare eventuali asintomatici e bloccare così i contagi

ATTUALITÀ / Redazione

Game design: all'Ateneo di Pisa un corso di perfezionamento in videogiochi

Al Dipartimento di Informatica si studia come produrre un videogame, dal design artistico agli strumenti tecnologici



ATTUALITÀ / Redazione

Covid-19: 1.231 i nuovi casi in Toscana, il tasso di positivi scende al 4,86%

Il numero dei nuovi positivi è stabile rispetto a ieri, su 15.165 tamponi molecolari e 10.176 test rapidi effettuati. Oggi si registrano 11 nuovi decessi

intoscana / TV





ATTUALITÀ

Ristori economici ai maestri di sci e alle Pro Loco della Toscana: ecco come richiederli



ATTUALITÀ

La prima fermata del Frecciarossa a Terontola





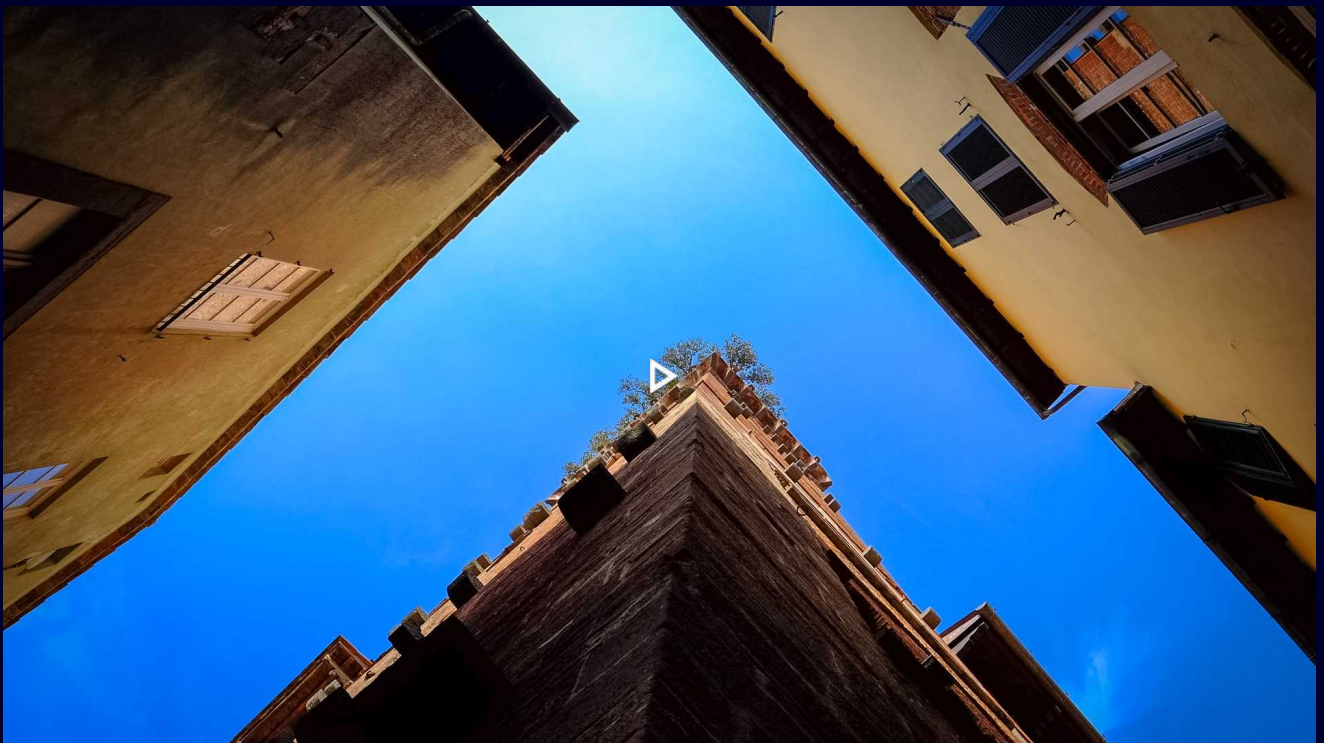
ATTUALITÀ

27 gennaio 2021: Giorno della Memoria, maratona online per non dimenticare



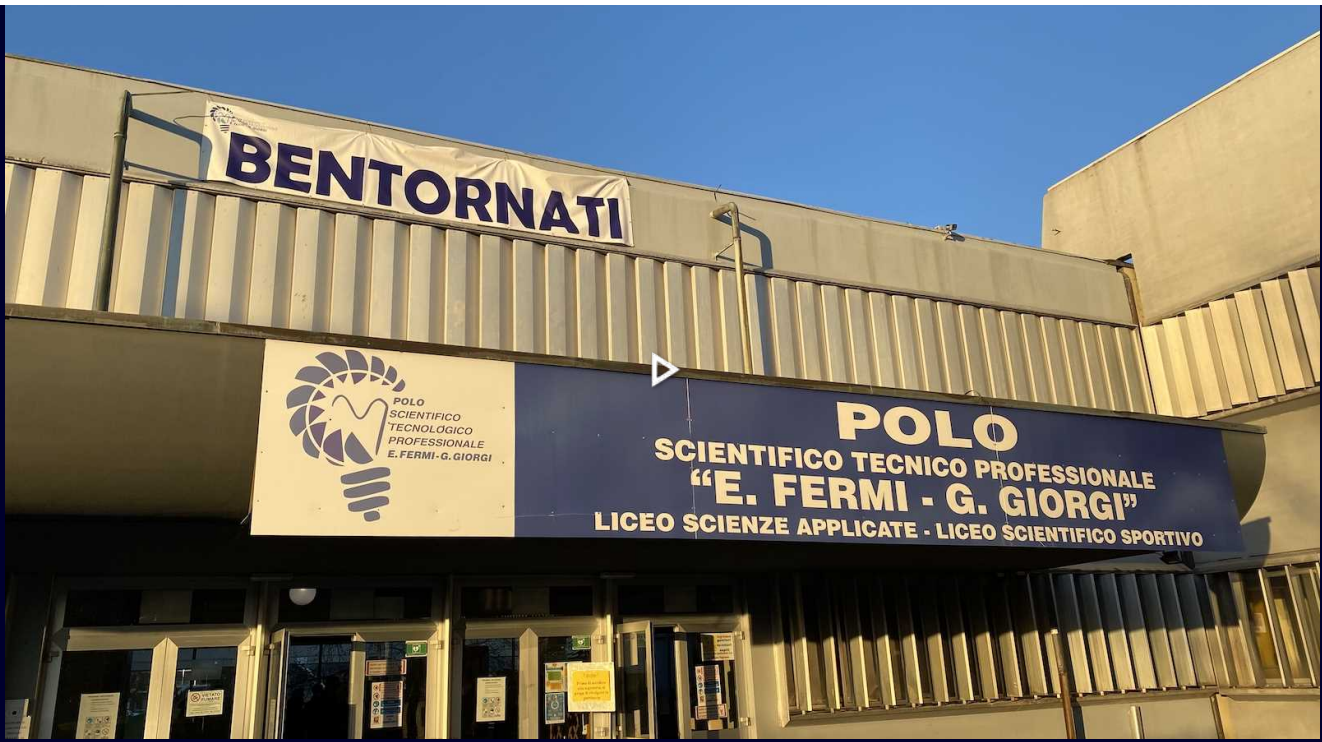
ATTUALITÀ

La Toscana premia il giovane neuroscienziato dei record: Gonfalone d'argento a Giulio Deangeli



ATTUALITÀ

Rigenerazione urbana, quando sostenibilità è sinonimo di bellezza



ATTUALITÀ

Lucca, la scuola (ri)accoglie gli studenti con uno striscione. Baccelli: "I trasporti? Sono entusiasta"

I PIÙ POPOLARI SU INTOSCANA



MADE IN TOSCANA / Redazione

Un anno (comunque) positivo per l'olio in Toscana: +30% la produzione e corsa agli acquisti



STORIE / *Gianluca Testa*

È morto Paolo Rossi, l'eroe mondiale che “era un ragazzo come noi”



INNOVAZIONE / *Chiara Bianchini*

ID.Eight, le sneakers di design che nascono dagli scarti della frutta

↓
UP NEXT

Game design: all'Ateneo di Pisa un corso di perfezionamento in videogiochi



Al Dipartimento di Informatica si studia come produrre un videogame, dal design artistico agli strumenti tecnologici

CONTINUA LA LETTURA

intoscana

AMBIENTE / CULTURA / ENOGASTRONOMIA / INNOVAZIONE / MADE IN TOSCANA / MUSICA / SALUTE / STORIE / VIAGGI / TV /

Seguici su:    